

Date de mise à jour : 02/01/2023

Fiche Programme

Utiliser la ludopédagogie pour animer un groupe

Résumé du programme

Découvrir les outils de la ludopédagogie et apprendre à les mettre en application dans le cadre d'un déroulé pédagogique.

Profil des stagiaires

Formateurs débutants ou confirmés souhaitant développer leur pratique ; professionnels chargés d'animer des sessions de travail collaboratif.

Si vous avez des besoins spécifiques nous sommes à votre écoute, contactez-nous au 09.54.80.92.13 afin de connaître les conditions d'accessibilité à cette formation.

Prérequis :

Avoir un projet concret d'action de formation ou d'animation de réunion à adapter au cours de la session.

Modalités pédagogiques :

Formation en présentiel pouvant faire l'objet d'une adaptation en distanciel pour tout ou partie du programme.

Délais d'accès :

La durée estimée entre la demande et le début de la formation est variable entre 1 et 2 mois en fonction de la demande et des modalités de prises en charge.

Méthodes mobilisées :

Méthode de formation active avec apports de connaissances et mises en situation, exercices.

Nombre de participants : maximum 10

Durée : 2 jours

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir les différents types de jeu en formation
- Construire un déroulé pédagogique ludique
- Repérer les facteurs clés de succès et maîtriser les bonnes pratiques
- Concevoir ses propres outils et supports ludiques
- Animer une formation ludique ou gamifiée

Contenu de la formation :

Un questionnaire en amont de la formation sera envoyé aux participants afin de cibler au mieux leur(s) besoin(s) sur la thématique abordée.

Qu'est-ce que la ludopédagogie ?

- Ce que le jeu apporte à l'acte formatif
- Distinguer ludification et gamification

Comprendre les mécanismes du jeu et s'adapter à son public

- Identifier les mécanismes d'un jeu
- Répertorier les différents types d'activités ludiques et pédagogiques
- Connaître les différents modes d'apprentissage et les typologies de joueurs

Intégrer la ludopédagogie dans son déroulé pédagogique

- Définir le type de jeu adapté au type de formation/réunion
- Cerner le profil du groupe d'apprenants
- Concevoir l'activité : consignes, composition des groupes, étapes clés, résultats attendus

Animer une activité ludopédagogique

- Endosser le rôle d'animateur
- Présenter le jeu et donner des consignes claires
- Favoriser l'implication des participants

Tout au long de ce parcours, l'apprenant(e) travaillera sur un projet de formation/animation de groupe qu'il a déjà mené et auquel il/elle souhaite intégrer une approche par le jeu.

Résultats attendus à l'issue de la formation :

Concevoir des activités et les intégrer dans un déroulé pédagogique, en veillant à répondre aux besoins spécifiques du public visé et aux objectifs pédagogiques.

Modalités d'évaluation :

Présentation d'une animation intégrant des activités de ludopédagogie.

Tarif :

INTER	INTRA
500 € NET TVA la journée <u>soit un total de</u> <u>1000 € NET TVA pour les 2 jours.</u>	Nous consulter pour un devis.

Contact Formation Continue APFSE :

Anne Passelaigue – Chargée de formation
annepasselaigue@apsfe.fr
07.88.18.77.15