

Date de mise à jour : 23/03/2022

## Fiche Programme

### Utiliser la ludopédagogie pour animer un groupe

#### Résumé du programme

Découvrir les outils de la ludopédagogie et apprendre à les mettre en application dans le cadre d'un déroulé pédagogique.

#### Profil des stagiaires

Formateurs débutants ou confirmés souhaitant développer leur pratique ; professionnels chargés d'animer des sessions de travail collaboratif.

*Si vous avez des besoins spécifiques nous sommes à votre écoute, contactez-nous au 09.54.80.92.13 afin de connaître les conditions d'accessibilité à cette formation.*

#### Prérequis :

Avoir un projet concret d'action de formation à adapter au cours de la session.

#### Modalités pédagogiques :

Mixte : Formation en présentiel pouvant faire l'objet d'une adaptation en distancielle pour tout ou partie du programme.

#### Délais d'accès :

La durée estimée entre la demande et le début de la formation est variable entre 1 et 2 mois en fonction de la demande et des modalités de prises en charge.

#### Méthodes mobilisées :

Méthode de formation active avec apports de connaissances et mises en situation, exercices.

Nombre de participants : maximum 10

Durée : 2 jours

### **Objectifs pédagogiques :**

- Découvrir les différents types de jeu en formation
- Construire un déroulé pédagogique ludique
- Repérer les facteurs clés de succès et maîtriser les bonnes pratiques
- Concevoir ses propres outils et supports ludiques
- Animer une formation ludique ou gamifiée

### **Contenu de la formation :**

*Un questionnaire en amont de la formation sera envoyé aux participants afin de cibler au mieux leur(s) besoin(s) sur la thématique abordée.*

### **Qu'est-ce que la ludopédagogie ?**

- Ce que le jeu apporte à l'acte formatif
- Distinguer ludification et gamification

### **Comprendre les mécanismes du jeu et s'adapter à son public**

- Identifier les mécanismes d'un jeu
- Répertorier les différents types d'activités ludiques et pédagogiques
- Connaître les différents modes d'apprentissage et les typologies de joueurs

### **Intégrer la ludopédagogie dans son déroulé pédagogique**

- Définir le type de jeu adapté au type de formation/réunion
- Cerner le profil du groupe d'apprenants
- Concevoir l'activité : consignes, composition des groupes, étapes clés, résultats attendus

### **Animer une activité ludopédagogique**

- Endosser le rôle d'animateur
- Présenter le jeu et donner des consignes claires
- Favoriser l'implication des participants

*Tout au long de ce parcours, l'apprenant(e) travaillera sur un projet de formation/animation de groupe qu'il a déjà mené et auquel il/elle souhaite intégrer une approche par le jeu.*

### **Résultats attendus à l'issue de la formation :**

Concevoir des activités et les intégrer dans un déroulé pédagogique, en veillant à répondre aux besoins spécifiques du public visé et aux objectifs pédagogiques.

**Modalités d'évaluation :**

Présentation d'une séquence intégrant des activités de ludopédagogie.

**Tarif :**

INTER	INTRA
500 € NET TVA la journée <u>soit un total de</u> <u>1000 € NET TVA pour les 2 jours.</u>	Nous consulter pour un devis.

**Contact Formation Continue APFSE :**

Anne Passelaigue – Chargée de formation  
[annepasselaigue@apsfe.fr](mailto:annepasselaigue@apsfe.fr)  
09.54.80.92.13